# Aprende a manejar Quick3DCloset

Paso a Paso



### Crear la arquitectura

Selecciona el tipo de geometría y configura sus medidas.

Puedes elegir una plantilla predeterminada o dibujar manualmente el contorno de la habitación





### **Crear las vigas**

Ve a la pestaña Arquitectura y selecciona Añadir pilar.

Configura las medidas y la elevación.

Importante: la elevación de los pilares debe coincidir con la altura del dormitorio.

Repite esta operación tantas veces como necesites hasta colocar todas las vigas.



Medidas -	
Alto	250cm
Ancho	400cm
Fondo	25cm
Elevación	250cm
Rounde	d
✓	×

La distribución de las vigas será la siguiente:





### Añadir puertas y ventanas

Modifica las medidas de la ventana para adapten a tu diseño.

Selecciona la opción **"Centrada en la pared"**.



Cambiar Cambiar Mover Mover Borrar Borrar Añadir Añadir ventana puerta QC Quick3DCloset Х ? Medidas del marco Ancho 200 120 Alto Elevación 100cm entrada en la pared Modelos Ventana 12  $\sim$ X  $\checkmark$ 

Después, coloca la puerta y la ventana en su ubicación correspondiente.





### Añadir mobiliario

Selecciona y ubica la **cama** en el lugar deseado.



### Crear y guardar una mesita de noche



En la pestaña Mobiliario, selecciona Añadir armario.

Mover		
- Hover	🕥 Editar	
🙆 Girar		
Borrar		
	Girar Borrar	Girar Borrar

#### Elige la opción **Armario sin puertas y sin zócalo**.



Ajusta las medidas y el número de módulos según el diseño.

Deja las puertas y costados como ausentes.

Haz clic en Siguiente para continuar.





### **Configurar la mesita de noche**

La geometría de la mesita de noche consta de un estante y un cajón.

Para añadir el estante se deberá seleccionar este y el módulo donde quieras añadirlo.

Añade un estante en el módulo seleccionado y define el Primer espacio en 13,1.



#### Selecciona la opción de **Cajones** para añadir uno.



Colócalo en la parte superior, selecciona el icono de llave 🔧 inglesa para abir la configuración de medidas del espacio.



Usa el botón derecho que en la ventana emergente para pegar el cajón a la parte superior del casco.



## Una vez configurado un armario en **Quick3DCloset,** puedes guardarlo para usarlo en cualquier momento.

Quick3DCloset

#### Haz clic en **Guardar** y ponle un nombre.



Inserta el armario en el diseño con el botón aceptar Tendrás que seleccionar la pared en la que quieres colocar el armario y ajustarlo a la

esquina manualmente o tecleando la distancia.



### Crear un armario

Ve a Mobiliario > Añadir armario.

Configura las medidas y el número de módulos.

Filtrar Puertas correderas	<ul> <li>Imagen</li> </ul>	(
Corredera exterior Corredera interior sin zócalo		
Corredera interior con zocalo		
Corredera sin zócalo, sin base, sin tapa, sin laterales Corredera sin zócalo, sin base, sin laterales		

	$\sim$ $\sim$
- Plantila	
- De Ar Ta Ta	Universal scripción mario corredera con guías sta tapa y base del armario. pa y base de una sola pieza. mario con zócalo.
Armario	
Ancho 200cm	1ódulos 2 🕒 🛟
Fondo 50cm	
- Puertas	- Costado visto
Correderas	Costado visto
redera interior - Moldur	Moldura inferior
- Moldura lateral	
Embocadura Tipo U	Embocadura Tipo U



#### Utiliza alguna de las plantillas de distribución predeterminadas para configurar el interior.

- 200cm -197.7cm

96cm

46cm

39cm

110.6cm

118.6cm

Valida el diseño 🗸 y coloca el armario en la habitación.



### **Crear estantes**

Quick3DCloset

#### Ve a Mobiliario > Añadir accesorio.

Dentro de Patas, selecciona el estante y ajusta sus medidas con el icono de la regla.

calo decorativo

~

? ×

Configura la elevación que necesites.

Zócalo decorativo



#### Usa Inserción manual para colocarlo.



#### Quick3DCloset



encima del anterior.

Si el estante queda en una dirección incorrecta, usa los comandos **Girar** y Mover para ajustarlo.



### Cambiar el color y material de paredes y suelo

#### Ve a la pestaña Foto.

Proyectos	Arquitectura	Mobiliario	Textos y contorno	os Vista	Foto Ayud	a
Material accesorios	Material paredes	Material suelo	Molduras	Luces	Foto	OM OEd

#### Para el suelo, selecciona Material suelo y elige Parquet 16.





Al igual que en el suelo, ve a la pestaña Foto y selecciona Material paredes.

9 Quick3DCloset

Activa la opción **Aplicar en todas las paredes** para aplicar el color a todas las paredes de la habitación

? X

Para hacer una pared diferente, desactiva **Aplicar en todas las paredes** y selecciona el nuevo color.

 Argutetara
 Cando

 Page
 Amarillo
 Amarillo<







### Importar objetos de SketchUp

Desde 3D Warehouse descarga el elemento que quieras añadir al diseño.

En la ventana **Proyectos** haz click en **Importar desde Sketchup**.

Coloca el elemento en el diseño y ajusta su posición y altura con la herramienta Mover.

Repite estos pasos para añadir más objetos.





### Posibles errores y cómo solucionarlos

#### **CREACIÓN DE LAS VIGAS**

A veces, aunque definas la elevación a 250 cm, las vigas pueden aparecer a nivel del suelo (elevación 0) en la vista 3D.

Para corregirlo, en la pestaña de **Arquitectura** selecciona el pilar, haz clic en **Editar** y ajusta la elevación.

Repite esto para todas las vigas que necesites corregir.



QC Quick3D	Closet ? $ imes$	
Medidas —		
Alto	25cm	
Ancho	400cm	
Fondo	25cm	
Elevación	250cm	
Rounded		



### Posibles errores y cómo solucionarlos

#### **CREACIÓN DE LA MESITA DE NOCHE**

Puede ocurrir que la mesita no esté orientada correctamente. Para solucionarlo hay que **Girar** la mesita.

Haz clic derecho sobre la mesita, selecciona **Girar** y ajusta la dirección y el ángulo en la ventana emergente.





Quick3DCloset

# Para más información

Click aquí