Aprende a manejar Quick3DCloset

Desde cero



Crear la arquitectura

Selecciona la geometría y configura las medidas.

Puedes elegir entre una plantilla predeterminada o trazar el contorno manualmente.



1-Plantillas predeterminadas2-Dibujo manual de la arquitectura



Crear la arquitectura

PESTAÑA ARQUITECTURA

Quick3DCloset sólo permite dibujar una arquitectura.

Para hacer varias habitaciones usa la herramienta Tabique.

Si ya tienes una habitación cerrada, al usar el comando Dibujar habitación el programa te preguntará si deseas reiniciar el diseño.





Ventana de Mobiliario

Quick3DCloset

En la pestaña Mobiliario encontrarás los comandos para añadir, mover o editar elementos del mobiliario.

Añadir accesorio o Añadir accesorio de dormitorio abren catálogos de mobiliario general y de dormitorio respectivamente.

Mobiliario Provectos Arquitectura Textos y contornos Vista Foto Ayuda Mover Editar Mover Editar ÷ Girar Girar Añadir Añadir Borrar Borrar Añadir Movie Borrar selección acc. d...itorio selección armario accesorio Quick3DCloset Quick3DCloset 2 Camas Mesitas de noche Mesas baias Comodas Sillas Taburetes Colines Salie Serie iuvenil Modelo 01 Cama: Infantil Modelo 02 Modelo 03 Deres Modelo 04 Cunas Modelo 05 10x70cm Modelo 01 Deferenci Deferencia Modelo 02 X BE00011 TODOOR Modelo 03 Modelo 04 Modelo 05 Cocin Decoració Cama 200cm Modelo 06 Ancho: 110 cm Ancho: 180 cm. Modelo 07 0 Ecodo: 70 cm Fondo: 195 cm. Alto: 100 cm. Elevación: 0.0 cm. Alto: 75 cm. Modelo 08 Elevación: 0.0 cm Enchufes Cama 200cm nserción automátic Inserción manu acardia a damilia Incession manual Vistanci Distanci Distancia Distancia Multiple libre Multiple 🖍 🗙 2 ×

El comando Añadir armario, que permite crear un armario a demanda o añadir uno guardado con anterioridad.

Para una explicación detallada sobre cómo configurar un armario, consulta el <u>Curso Básico</u> de la web.



Ventana de Textos y contornos

En la pestaña Textos y contornos encontrarás los comandos necesarios para añadir, editar o mover anotaciones en el dibujo.



La imagen muestra un ejemplo de anotación con flecha y texto.







Ventana de Vista

Quick3DCloset



Esta pestaña permite configurar la vista del proyecto, así como modos de visualización.

Plano 2D: Muestra un plano en planta de la distribución de la arquitectura ocultando la rejilla y el suelo. Esta vista está pensada para representar la distribución en un plano técnico.

Visualizar 2D: Muestra la vista de trabajo en 2D. También accesible desde la esquina inferior izquierda de la ventana en cualquier momento.

Varias vistas: Permite configurar una composición en 2,3 o 4 ventanas de distintas vistas 3D del proyecto. Puedes ajustar la perspectiva en cada ventana por separado. **Visualizar 3D:** Muestra la vista de trabajo en 3D. También accesible desde la esquina inferior izquierda de la ventana en cualquier momento.



Ventana de Vista

Quick3DCloset



Esta pestaña permite configurar la vista del proyecto, así como modos de visualización.

Podrás seleccionar la visualización 3D mediante las vistas preestablecidas (Frontal, Derecha, Izquierda y Trasera) o de forma manual con Cambiar vista. Además se podrán ocultar elementos de la arquitectura en la visualización mediante Ver/ocultar objetos.

Quick3DCloset te permite Guardar vista actual y Abrir vista guardada.



Ventana de Vista

EJEMPLO DE VISUALIZACIÓN

Visualizar 2D

Quick**3D**Closet

Plano 2D

Visualizar 3D



Ventana Foto

En esta pestaña se configuran parámetros del render. Podrás seleccionar diferentes acabados para muebles, accesorios y elementos de arquitectura. Si has insertado algún bloque de SketchUp, los materiales que se mostrarán son los que traiga configurados el modelo importado.



Usando Mostrar fotos y Mostrar panoramas podrás acceder al histórico de fotos (renders) o panoramas 360 que hayas hecho en otros proyectos.





Ventana Foto

COMANDO LUCES Y COMANDO FOTO

LUCES

🍄 Qui	? >			
				đ
Act.	Somb.	Nombre	Int.	Elevación
P	N	Luz 1	10	120cm
8	N	Luz 2	5	250cm
P	\	Luz 3	5	120cm
8	\	Luz 4	5	250cm
P	\	Luz 5	5	120cm
8	\	Luz 6	5	250cm
9		Luz 7	5	250cm
P		Luz 8	5	120cm
P	\	Luz 9	5	250cm
P	\	Luz 10	5	120cm

El comando Luces activa la siguiente ventana emergente que permite Activar o Desactivar luces, configurar si éstas deben generar sombras y jugar con las intensidades, tanto de las luces como de las sombras.

Para modificar la posición de las luces, pulsa en el icono de cruceta de la esquina superior derecha.



Quick**3D**Closet

FOTO

El comando Foto permite configurar parámetros como el tamaño de la foto, la calidad de la imagen, o ajustar reflexión de suelo y paredes. La Aceleración Hardware se puede usar en tarjetas gráficas NVidia 1050 o superior

Quick3DCloset	? ×
Tamaños	Reflexión
1366 x 768 🗸	Suelo
Personalizar	Pared
Ancho	_ Luces
Alto	- +
Calidad	Avanzado
Mejor - Lento	Mostrar techo
Bueno - Normal	Aceleracion hardware
Normal - Rápido	None ~
	×
•	~

Ventana de Ayuda

Quick**3D**Closet

Esta ventana da acceso a los recursos web de tutoriales, vídeos de aprendizaje y preguntas frecuentes.



Quick**3D**Closet

Para más información

Click aquí