

# Aprende a manejar Quick3DCloset

Desde cero

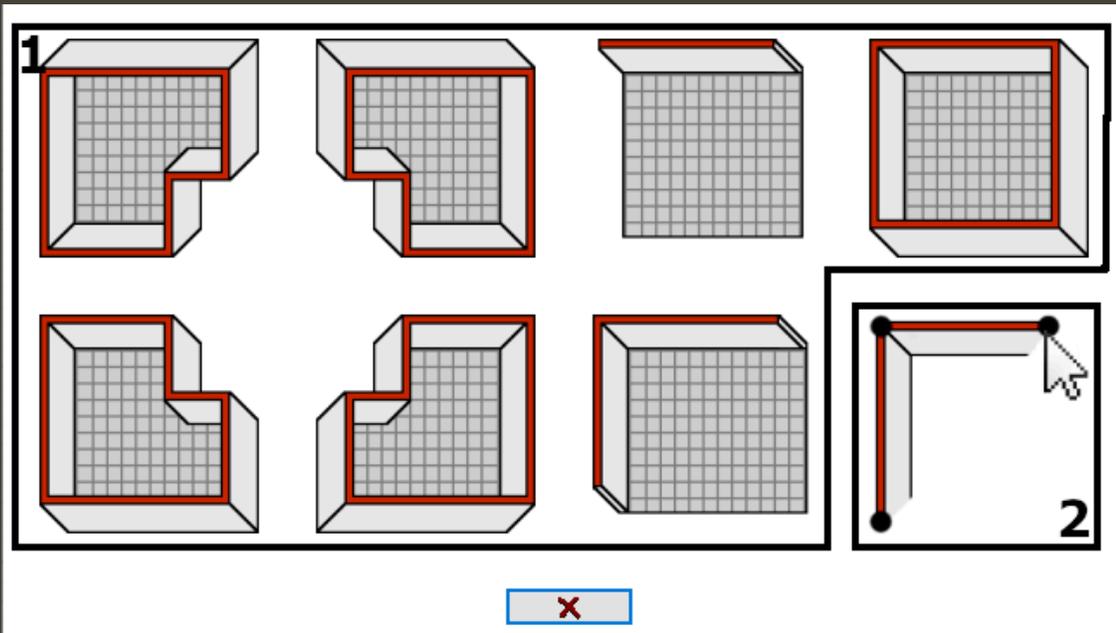
Quick3DCloset



# Crear la **arquitectura**

Selecciona la geometría y configura las medidas.

Puedes elegir entre una plantilla predeterminada o trazar el contorno manualmente.



- 1-Plantillas predeterminadas
- 2-Dibujo manual de la arquitectura

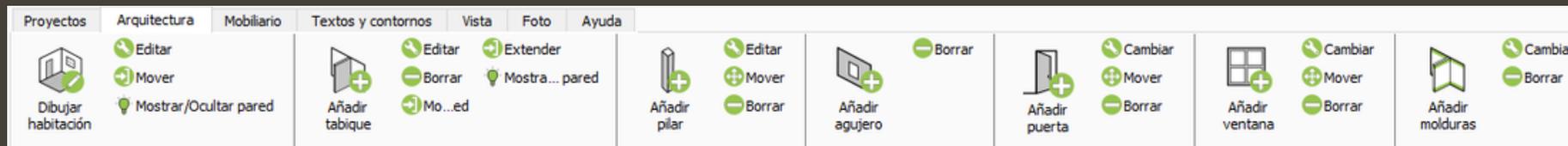
# Crear la arquitectura

## PESTAÑA ARQUITECTURA

**Quick3DCloset** sólo permite dibujar una arquitectura.

Para hacer **varias habitaciones** usa la herramienta **Tabique**.

Si ya tienes una habitación cerrada, al usar el comando **Dibujar habitación** el programa te preguntará si deseas reiniciar el diseño.



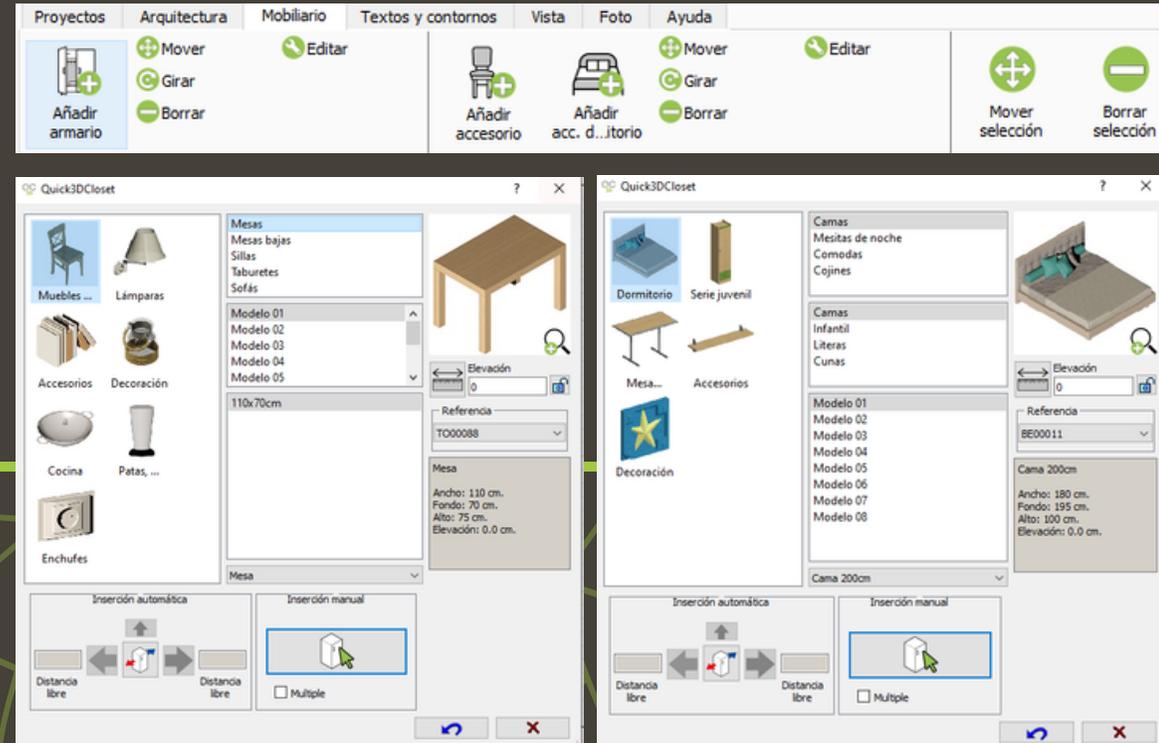
# Ventana de **Mobiliario**

En la pestaña **Mobiliario** encontrarás los comandos para añadir, mover o editar elementos del mobiliario.

**Añadir accesorio** o **Añadir accesorio de dormitorio** abren catálogos de mobiliario general y de dormitorio respectivamente.

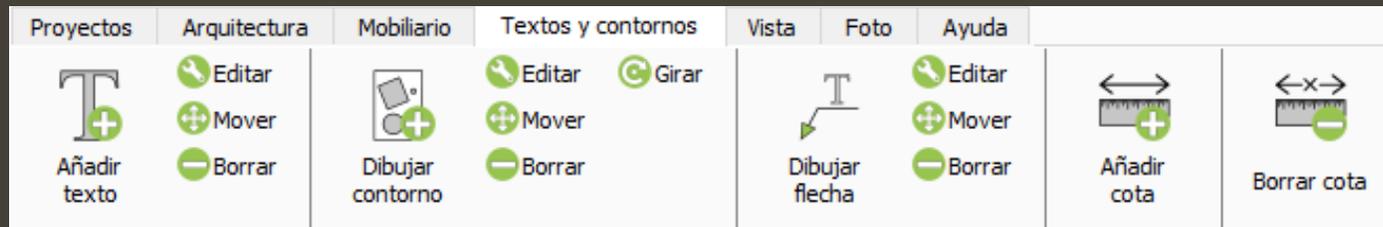
El comando **Añadir armario**, que permite crear un armario a demanda o añadir uno guardado con anterioridad.

Para una explicación detallada sobre cómo configurar un armario, consulta el [Curso Básico](#) de la web.

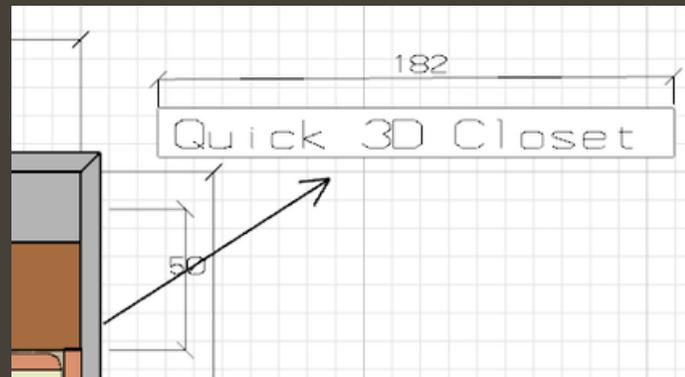


# Ventana de **Textos y contornos**

En la pestaña **Textos y contornos** encontrarás los comandos necesarios para añadir, editar o mover **anotaciones** en el dibujo.



La imagen muestra un **ejemplo** de anotación con flecha y texto.



# Ventana de **Vista**



Esta pestaña permite configurar la vista del proyecto, así como modos de visualización.

**Plano 2D:** Muestra un plano en planta de la distribución de la arquitectura ocultando la rejilla y el suelo. Esta vista está pensada para representar la distribución en un plano técnico.

**Varias vistas:** Permite configurar una composición en 2,3 o 4 ventanas de distintas vistas 3D del proyecto. Puedes ajustar la perspectiva en cada ventana por separado.

**Visualizar 2D:** Muestra la vista de trabajo en 2D. También accesible desde la esquina inferior izquierda de la ventana en cualquier momento.

**Visualizar 3D:** Muestra la vista de trabajo en 3D. También accesible desde la esquina inferior izquierda de la ventana en cualquier momento.

# Ventana de **Vista**

Quick**3D**Closet



Esta pestaña permite configurar la vista del proyecto, así como modos de visualización.

Podrás seleccionar la visualización 3D mediante las vistas preestablecidas (**Frontal**, **Derecha**, **Izquierda** y **Trasera**) o de forma manual con **Cambiar vista**.

Además se podrán ocultar elementos de la arquitectura en la visualización mediante **Ver/ocultar objetos**.

**Quick3DCloset** te permite **Guardar vista actual** y **Abrir vista guardada**.

# Ventana de Vista

EJEMPLO DE VISUALIZACIÓN

Quick3DCloset

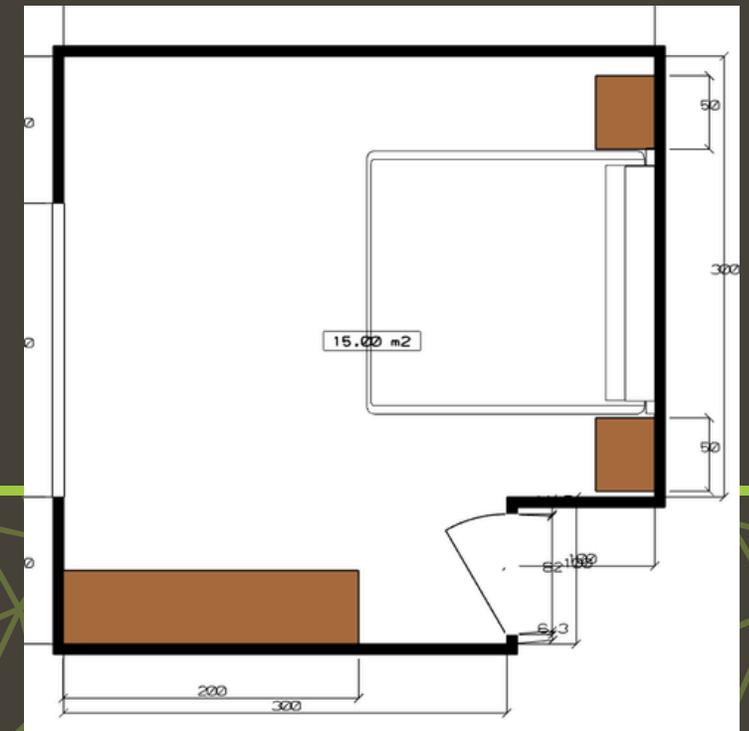
Visualizar 2D



Visualizar 3D

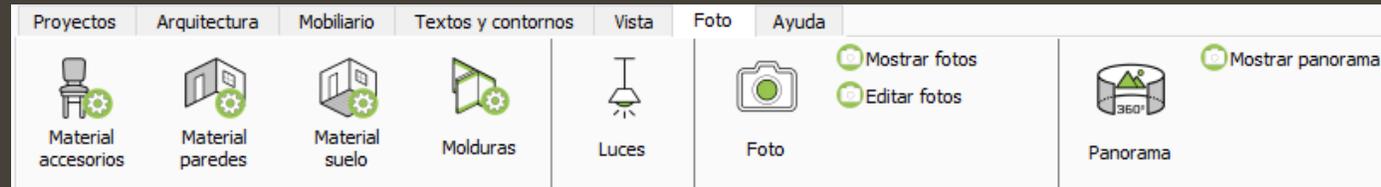


Plano 2D



# Ventana Foto

En esta pestaña se configuran **parámetros del render**. Podrás seleccionar diferentes acabados para muebles, accesorios y elementos de arquitectura. Si has insertado algún bloque de SketchUp, los materiales que se mostrarán son los que traiga configurados el modelo importado.

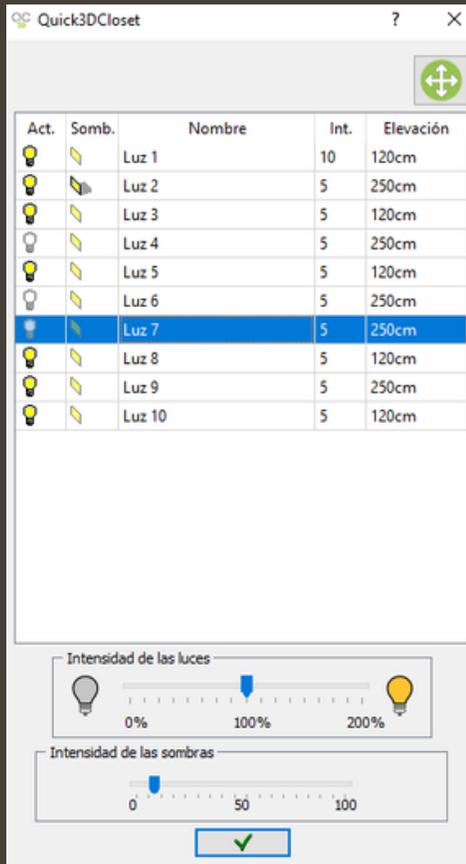


Usando **Mostrar fotos** y **Mostrar panoramas** podrás acceder al histórico de fotos (renders) o panoramas 360 que hayas hecho en otros proyectos.

# Ventana Foto

## COMANDO LUCES Y COMANDO FOTO

### LUCES



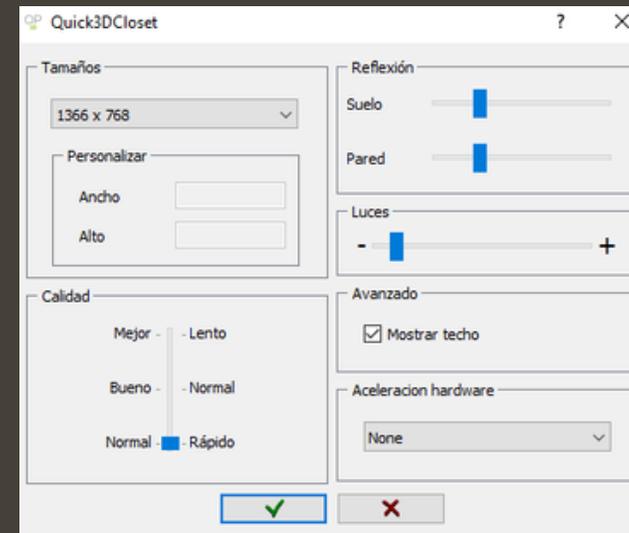
El comando **Luces** activa la siguiente ventana emergente que permite **Activar** o **Desactivar** luces, configurar si éstas deben generar **sombras** y jugar con las **intensidades**, tanto de las luces como de las sombras.

Para modificar la **posición** de las luces, pulsa en el icono de **cruceta** de la esquina superior derecha.

### FOTO

El comando **Foto** permite configurar parámetros como el **tamaño** de la foto, la **calidad** de la imagen, o ajustar **reflexión** de suelo y paredes.

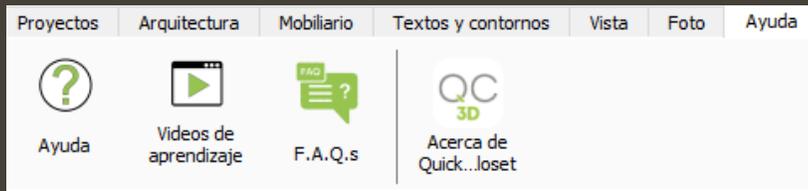
La Aceleración Hardware se puede usar en tarjetas gráficas NVidia 1050 o superior



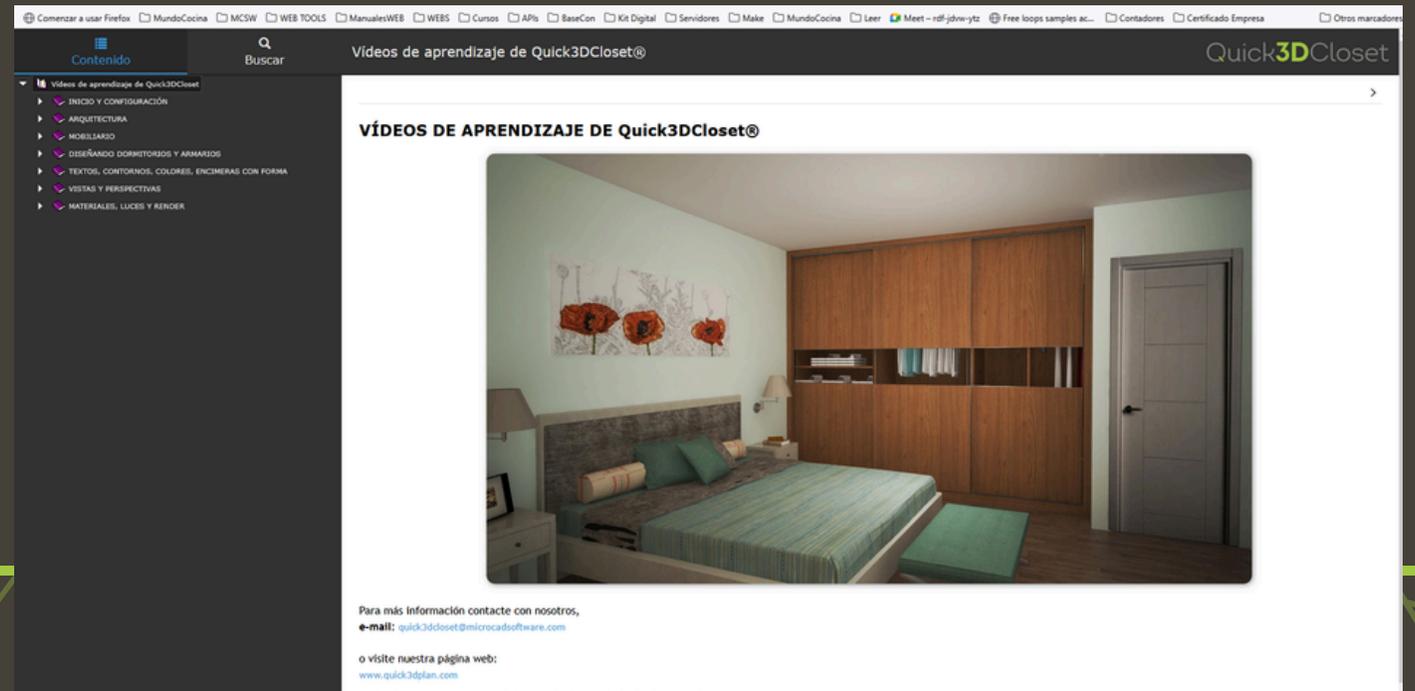
# Ventana de Ayuda

Quick3DCloset

Esta ventana da acceso a los recursos web de tutoriales, vídeos de aprendizaje y preguntas frecuentes.



A la derecha se muestra la ventana que aparece al seleccionar **Videos de aprendizaje**.



**Para más información**

**[Click aquí](#)**